

AKTYWACJA LICENCJI CORONA I LOGOWANIE

Proces aktywacji zakupionej licencji silnika renderującego **Corona** oraz pierwszego logowania rozpoczyna się od **aktywacji konta użytkownika**. Na adres mailowy, do którego zostały przypisane licencje, powinien przyjść **mail od firmy Chaos** informujący o przypisaniu do konta zakupionej subskrypcji.

WAŻNE: Instalator Corony skanuje komputer w poszukiwaniu obecnych na dysku wersji 3ds Max/Cinema 4D, a następnie instaluje Coronę dla każdej wersji z osobna. Z tego względu poniższa instrukcja ma zastosowanie także w sytuacji zainstalowania na komputerze kolejnej wersji 3ds Max/Cinema 4D, co spowoduje doinstalowanie adekwatnej wersji Corony.

KROK 1



W przypadku zakupu subskrypcji dla wybranego adresu mailowego po raz pierwszy, do nowo utworzonego konta **naależy zresetować hasło** ([Recover password | Chaos](#)). Następnie, **po zalogowaniu się do konta**, możemy dostrzec swoje subskrypcje w zakładce „My products”.



KROK 2

Kolejnym krokiem jest instalacja silnika renderującego Corona. **Pobierz go z oficjalnej strony produktu** w interesującej Cię wersji [Download | Chaos Corona \(corona-renderer.com\)](#)

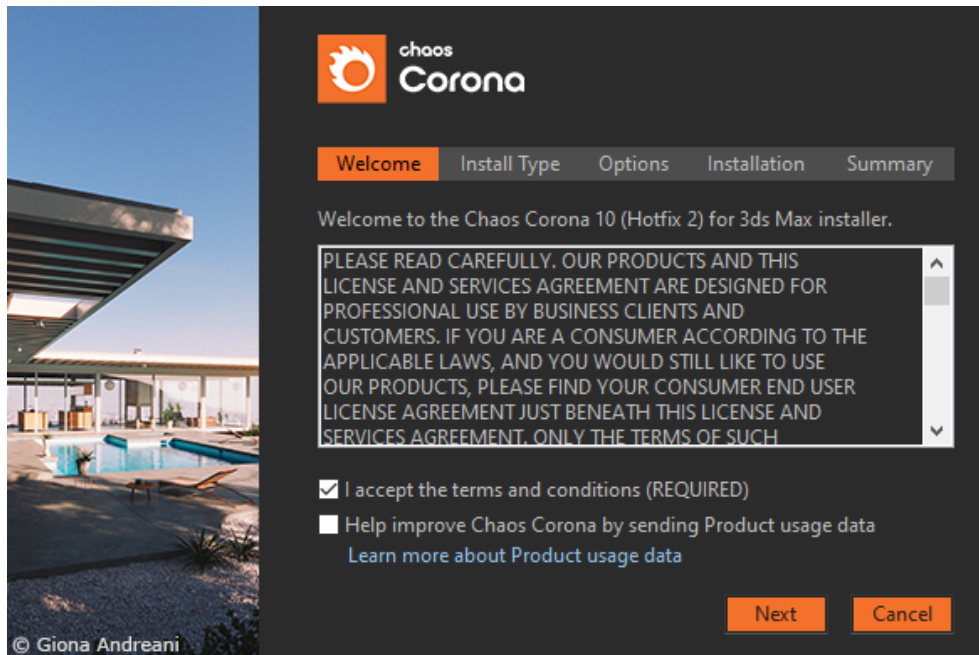
Download options

 <p>Corona 10 for 3ds Max, hotfix 2 Released on October 5, 2023 Works with 3ds Max 2016–2024</p> <p>Download</p> <p>Older versions ></p>	 <p>Corona 10 for Cinema 4D, hotfix 2 Released on October 5, 2023 Works with Cinema 4D R17–2024</p> <p>Download</p> <p>Download</p> <p>Older versions ></p>
---	---

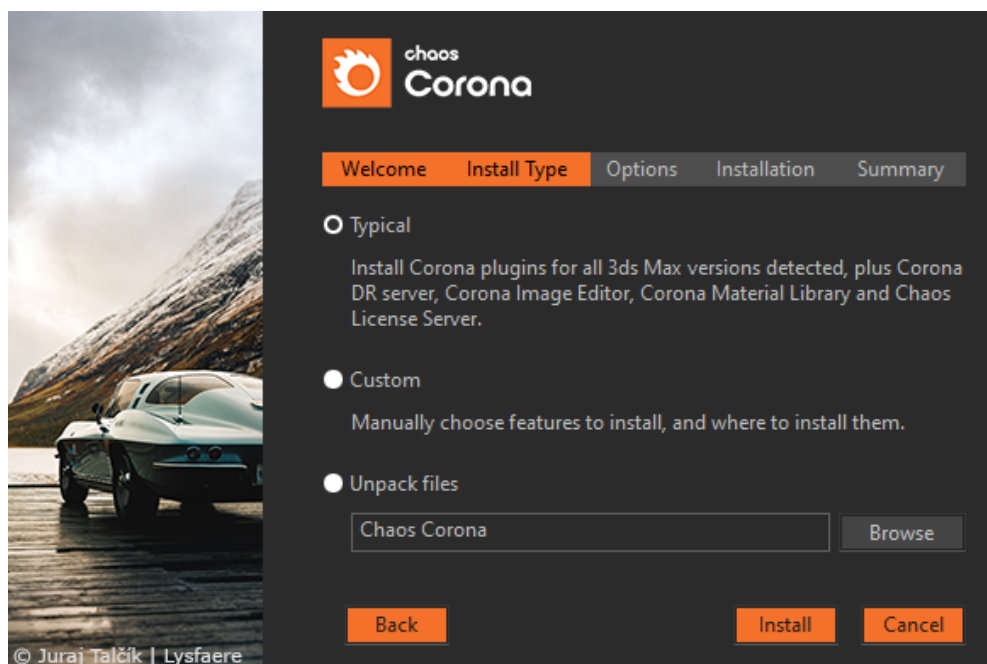
Na załączonym widoku można dostrzec od razu informację o **kompatybilności najnowszej wersji pluginu Corona** z wersjami 3ds Max oraz Cinema 4D. W sytuacji, gdy posiadana przez nas wersja nie jest obsługiwana, wybieramy „Older versions”, gdzie znajdziemy poprzednie edycje.

KROK 3

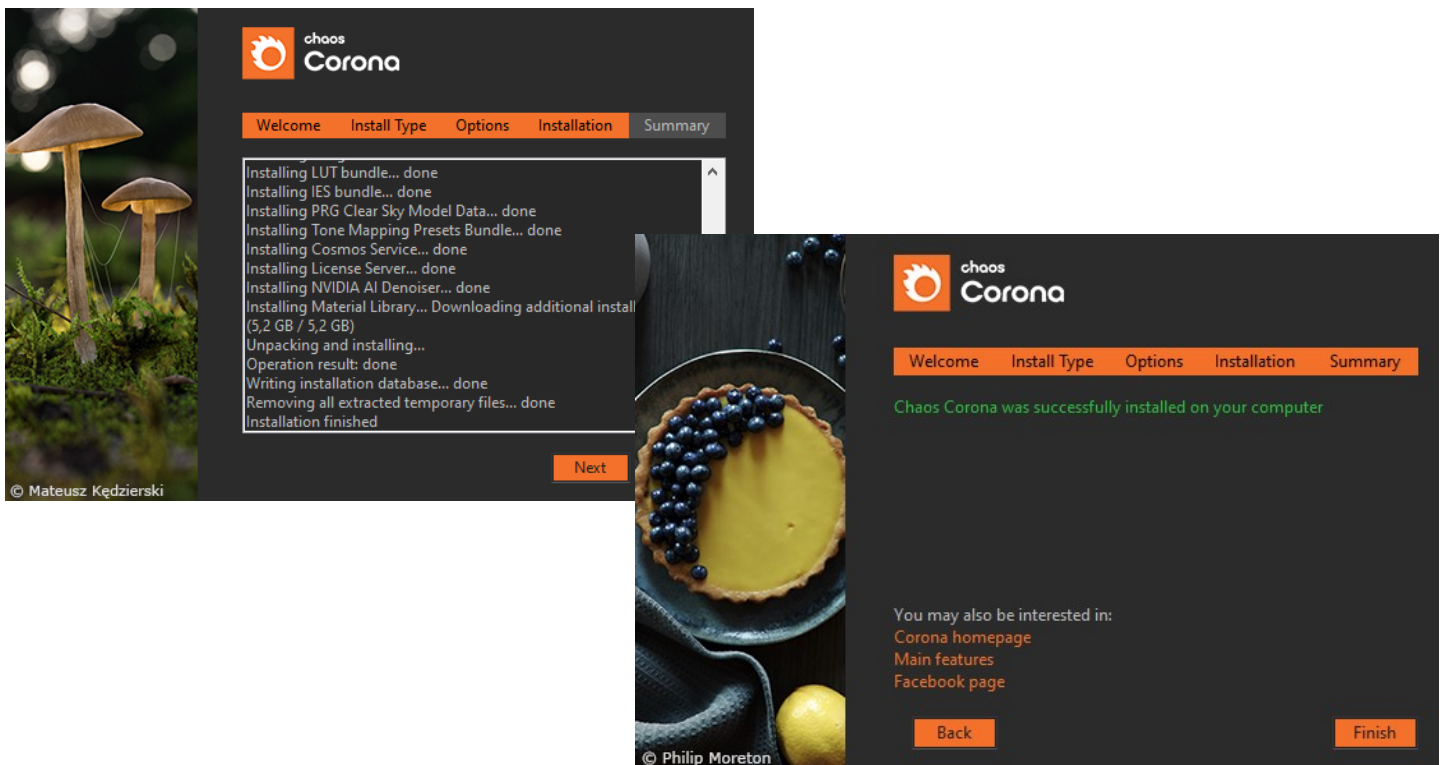
Wypakuj pobrane pliki i rozpocznij instalację czytając i akceptując Zasady i Warunki.

**KROK 4**

Wybierz typ instalacji i ją rozpocznij. W zależności od połączenia internetowego typowo trwa od kilku do kilkunastu minut.

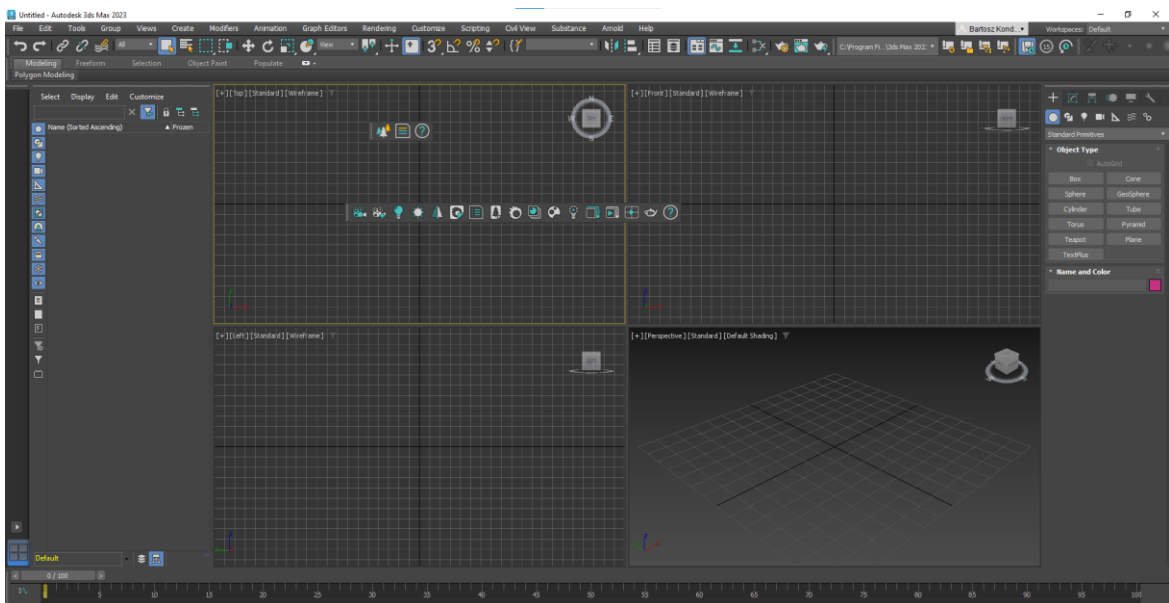


Po prawidłowej instalacji jesteśmy informowani o jej prawidłowym przebiegu.



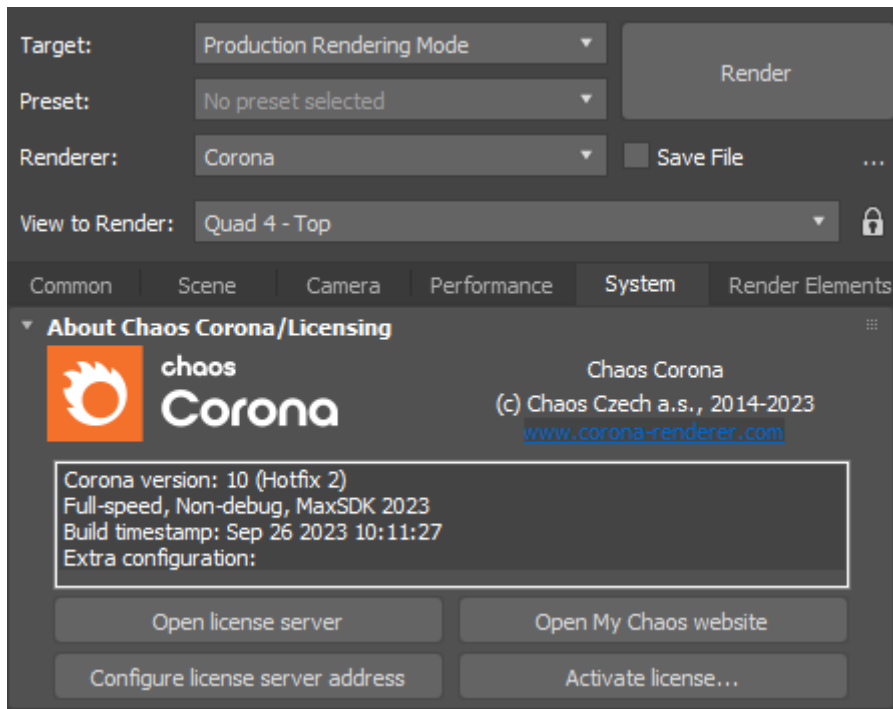
KROK 5

Jeśli tak jak większość użytkowników Corony używasz jej wspólnie z 3ds Maxem, po zainstalowaniu Corony, uruchom program 3ds Max. Jeśli nie, przejdź do swojego programu 3D i uruchom panel do renderingu – wyszukaj okno aktywacji licencji silnika renderującego podobnie jak w krokach poniżej.

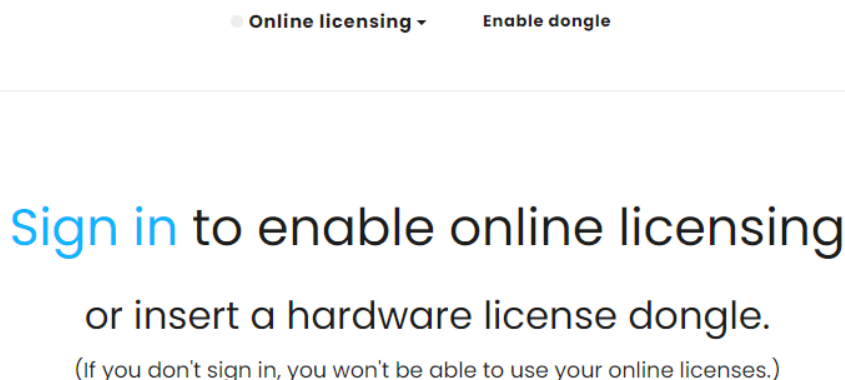


KROK 6

W programie 3ds Max: Klawiszem **F10** otwieramy okno **Render Setup** i z listy **Renderer: Corona**. Potem przechodzimy do zakładki **System** i klikamy przycisk **Activate license**.

**KROK 7**

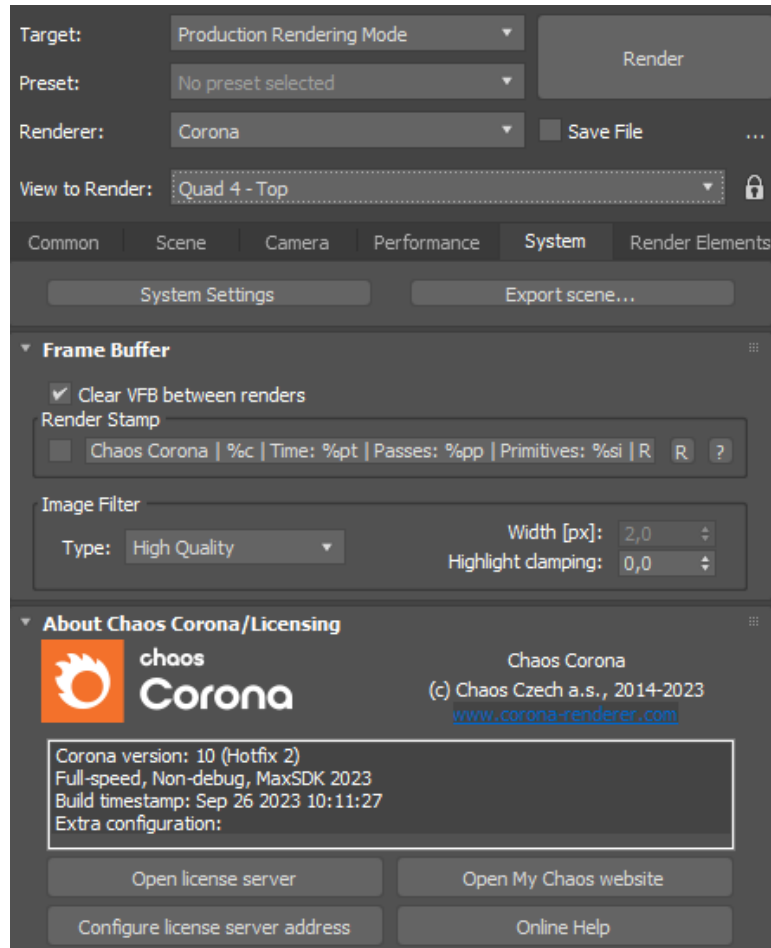
Przy pierwszej instalacji ujrzysz poniższy komunikat, wobec którego kliknij **Open the License Server**, co skutkuje otwarciem serwera licencji w Twojej przeglądarce (potrzebny jest dostęp do internetu!)

**KROK 8**

Kliknij niebieski napis **Sign in** i zaloguj się swoim adresem mailowym i nowym hasłem do konta Chaos. Następnie możesz zamknąć kartę. Pozostaje tylko w zakładce **Render Setup** w programie 3D (np. 3ds Max) raz jeszcze kliknąć **Activate license**.

KROK 9

I gotowe! Możemy zaczynać swoją pracę z silnikiem renderującym Corona 😊



DODATKOWE WSPARCIE TECHNICZNE PCC POLSKA



Jeśli masz problemy w trakcie instalacji albo aktywacji oprogramowania i nie potrafisz sobie z nimi poradzić samodzielnie, możesz wykupić usługę [SZYBKI START](#) lub skorzystać z naszej [BAZY WIEDZY](#).